



FÉDÉRATION FRANÇAISE DE TENNIS



# Présentation du projet

## Les matchs entre amis

## LA CIBLE

- Les licenciés du club,
- De 16 ans et plus,
- Dames et messieurs

# LE CONCEPT

- Un licencié peut défier un autre licencié
  - Du même club,
  - Ou d'un autre club
    - sous réserve d'accord du club d'accueil
- 3 victoires contre 3 joueurs licenciés différents :
  - Il pourra prétendre au classement 40,
    - en retournant son carton « victoires »
    - au délégué au classement de la ligue
    - après l'avoir fait valider par son club.

# Le « format » du match

## *Match au temps* : Une heure de jeu

- A la fin de l'heure,
  - Le joueur ayant remporté le plus grand nombre de jeux est déclaré vainqueur.
  - En cas d'égalité au nombre de jeux,
    - Le joueur menant au score dans le jeu est déclaré vainqueur.
  - En cas d'égalité au nombre de points,
    - Un point décisif est joué.

# Comment faire remonter les victoires ?

**Un carton « victoires »** est prévu à cet effet,

- Il sera renseigné par le joueur,
- Validé par le club,
- Puis transmis à sa ligue.

Il sera composé **d'un recto** comprenant les informations suivantes :

- ✓ Nom et prénom du joueur, son n° de licence, le code club, son année de naissance, le sexe, la signature.
- ✓ Nom et prénom de l'adversaire, son n° de licence, le nom de son club et son code club, son année de naissance, le sexe.
- ✓ La date du match, le score du match, la signature.

3 cases seront prévues pour les 3 victoires.

**Le verso** du carton :

3 questions ciblées seront posées au joueur.

Cette remontée du terrain nous permettra de mieux connaître la perception des joueurs sur cette nouvelle forme de compétition.

**La matrice du carton sera proposée par le siège aux ligues.**

**Celles-ci pourront le personnaliser (Logos, partenaires, carton ou autres doc ...)**

**et le diffuser dans les clubs tests**

## A réception du carton

**Le délégué au classement de la ligue fait la démarche nécessaire pour classer le joueur le plus rapidement possible.**

**Une fois que le joueur est classé un courrier type de félicitation (réalisé par la ligue) lui sera adressé par la ligue.**

## L'expérimentation dans au moins 4 ligues ...

### **Ligues : Bretagne, Franche-Comté, Midi-Pyrénées, Paris**

Les ligues s'engageant dès septembre 2011 dans le « plan relance » pourraient rejoindre l'expérimentation.

Chaque ligue compose une équipe en charge de l'expérimentation qui sera en contact avec les clubs et le siège :

*Composition de l'équipe :*

- Au minimum :
  - **Un membre de l'ETR , un membre de l'équipe CED et un Elu.**

*Réunion avec les équipes des 4 ligues avec le siège, si besoin à la demande de chaque ligue.*

*Choix des clubs pilotes :*

**Le nombre et le profil des clubs sont laissés au choix de chaque ligue.**

Note : Le choix des clubs fait par les ligues devrait nous permettre d'analyser et identifier les écarts possibles notamment en fonction de :

- La taille des clubs,
- La présence ou non d'un ou plusieurs BE/DE à temps plein ou à temps partiel ...

# Planning prévisionnel

*De septembre 2011 à Mars 2012 :*

Phase d'expérimentation dans les ligues « tests »

*Janvier 2012 :* Bilan Intermédiaire de l'expérimentation

*Avril 2012 :* Bilan final de l'expérimentation

*Si c'est un succès :*

*Avril à Juin 2012 :*

Préparer le lancement du projet au niveau national :

- Information
- Mise en place de la communication

*Septembre 2012 :* Lancement du projet dans les ligues

*Année sportive 2013 :*

- Lancement du programme au niveau national

Remontée des matchs à l'aide des cartons via les ligues

- Ecriture d'un cahier des charges pour une remontée des matchs informatique

# VICTOIRES

*Tampon Club, Nom et Qualité du signataire, date, signature*

<b>NOM DU JOUEUR</b>		<b>PRENOM</b>	
<b>N°LICENCE</b>		<b>N°CLUB</b>	
<b>ANNEE NAISSANCE / SEXE</b>		<b>SIGNATURE</b>	

<b>NOM DE L'ADVERSAIRE 1</b>		<b>PRENOM</b>	
<b>N°LICENCE</b>		<b>N°CLUB</b>	
<b>ANNEE NAISSANCE / SEXE</b>		<b>SCORE</b>	
<b>DATE DU MATCH</b>		<b>SIGNATURE</b>	

<b>NOM DE L'ADVERSAIRE 2</b>		<b>PRENOM</b>	
<b>N°LICENCE</b>		<b>N°CLUB</b>	
<b>ANNEE NAISSANCE / SEXE</b>		<b>SCORE</b>	
<b>DATE DU MATCH</b>		<b>SIGNATURE</b>	

<b>NOM DE L'ADVERSAIRE 3</b>		<b>PRENOM</b>	
<b>N°LICENCE</b>		<b>N°CLUB</b>	
<b>ANNEE NAISSANCE / SEXE</b>		<b>SCORE</b>	
<b>DATE DU MATCH</b>		<b>SIGNATURE</b>	

# Le carton verso

**Questionnaire Joueur :** *(merci d'entourer votre réponse)*

1. Aviez-vous déjà participé à une compétition officielle ?

**OUI / NON**

*si non pourquoi ?*

2. Cette formule de compétition vous donne-t-elle satisfaction ?

**Très satisfait / Plutôt satisfait / Peu satisfait / Pas du tout satisfait**

*Après avoir entouré votre réponse, merci de la préciser :*

3. Avec votre nouveau classement 40, allez-vous participer à d'autres compétitions officielles ?

**OUI / NON**

**Dans votre club / Dans un autre club**

*si non pourquoi ?*

**Pour améliorer cette formule de compétition, qu'elles sont vos suggestions :**